INFORMÁTICA

http://www.agro.unlpam.edu.ar/licinformatica.htm

Facultad de Agronomía
Universidad Nacional de La Pampa

Componentes de la PC

- HARDWARE (componentes físicos)
- SOFTWARE (conjunto de programas)

Hardware: adentro de la PC

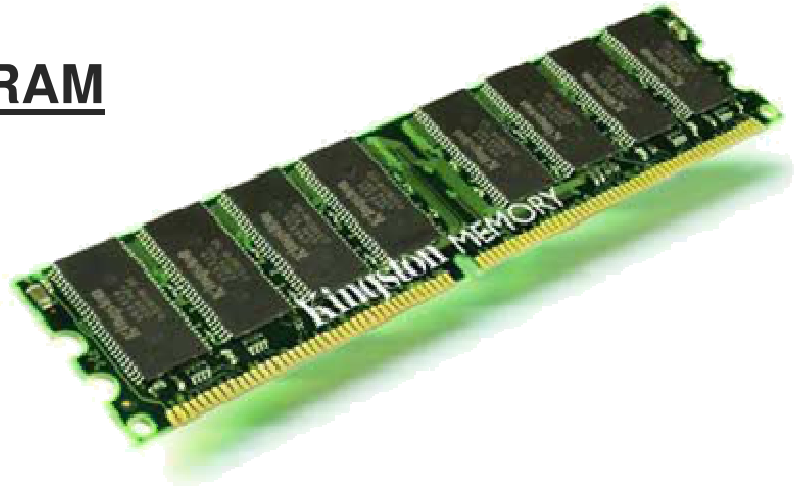
- CPU (Unidad Central de Proceso)
  - Memoria RAM (de trabajo)
  - Memoria ROM
  - Microprocesador
  - Bus de datos y bus de direcciones
  - Placa madre
  - Placa de red
  - Placa de audio
  - Módem (MOdulador/DEModulador)
  - Etc.
- Unidades de almacenamiento
  - Disco Rígido
  - Unidad de Disquete
  - Lectora de CD
  - Lectores de memoria

Memorias

CONVENCIONAL (ROM – Read Only Memory): memoria solamente de lectura, inalterable, sin esta memoria la maquina no arrancaría.

DE TRABAJO (RAM – Random Access Memory): Este es el lugar físico donde debe trabajar el procesador.

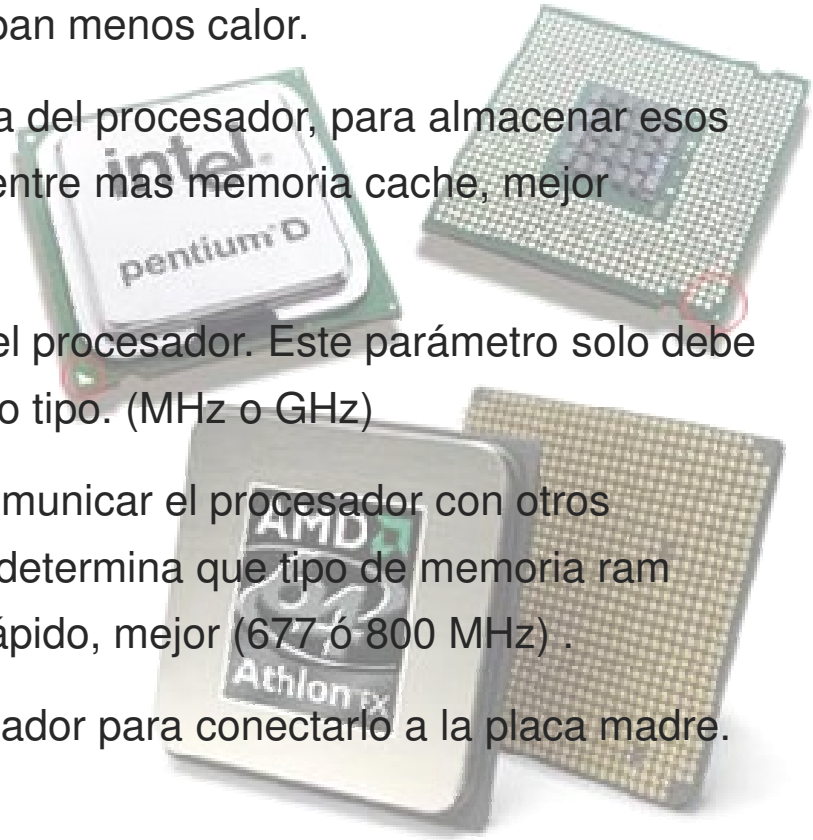
- **TECNOLOGIAS DE MEMORIA RAM**
  - ✓ DRAM
  - ✓ FPM DRAM
  - ✓ EDO DRAM
  - ✓ SDRAM o DIMM SDRAM
  - ✓ DDR SDRAM
  - ✓ RDRAM o RIMM
  - ✓ MEMORIA VIRTUAL
  - ✓ MEMORIA CACHÉ: L1, L2 interno y externo, L3



Procesadores: algunos conceptos

Arquitectura: tecnología aplicada al momento de crear el chip, cuanto mas pequeña menos consumo energético y por lo tanto disipan menos calor.

C.L2: Cache secundario, memoria RAM propia del procesador, para almacenar esos datos que se ocupan mas seguido, entonces entre mas memoria cache, mejor rendimiento del procesador.



Velocidad: Indica que tan rápido se “mueve” el procesador. Este parámetro solo debe usarse para comparar procesadores del mismo tipo. (MHz o GHz)

Bus (FSB): Indica que tan rápido se puede comunicar el procesador con otros dispositivos, este es un factor importante que determina que tipo de memoria ram puede tener nuestro computador: entre mas rápido, mejor (677 ó 800 MHz) .

Zócalo: Tipo de conector que posee el procesador para conectarlo a la placa madre.

Almacenamiento: discos rígidos

Interfaces para comunicar un disco duro con la PC:

- IDE (Integrated Drive Electronics) también llamado ATA
- SCSI (Small Computers System Interface) generalmente usado en servidores
- SATA (Serial ATA) estandarizado en el año 2004
- FC exclusivo para servidores.
- USB

Otro hardware

- Monitor (CRT, LCD, Plasma)
- Impresora
  - Matriz de Punto (monocromo, económica, lenta, baja calidad)
  - Inyección de tinta (“chorro de tinta”, color, mejor calidad, cartuchos costosos y poco durables)
  - Láser (más costosas, monocromo/color, mejor calidad, tóner costoso pero mas durable)
  - Multifunción: integran copiadora, impresora y escáner.
- Teclado
- Mouse
- Parlantes
- Etc.

Software: Clasificación según su finalidad.

- **De sistema**: organiza el funcionamiento de la PC (SO, controladores, servidores, utilidades de corrección y diagnóstico)
- **De programación**: para desarrollar programas informáticos (editor, compilador, depurador)
- **De aplicaciones**: realizan tareas específicas en cualquier actividad (ofimáticas, juegos, de diseño, base de datos médico, cálculo, educativo)